
サウンドシステム

サウンドシステムのご提案

~ 快適なBGMで、顧客満足度アップ ~

お困りではありませんか？

うるさい店内騒音！

BGMの音がひどい。

店内騒音に負けない音を出そうと思っても、スピーカーの音が歪んでうるさいだけ。

アナウンスが聞こえない。

店内騒音に負けない声でアナウンスしたくても、スピーカーの音が歪んでしまうか、聞こえたとしても騒音がまがいの大音量になってしまう。

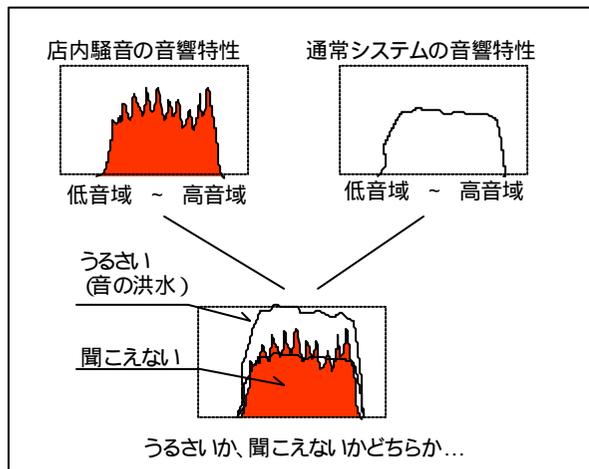
スタッフ無線も聞こえない！

店内騒音とBGMの音の洪水で、スタッフ間の無線連絡が聞こえない。お客様へのサービス低下の原因にも。



パチンコパーラーの音の悩みを解決！
ソリューション

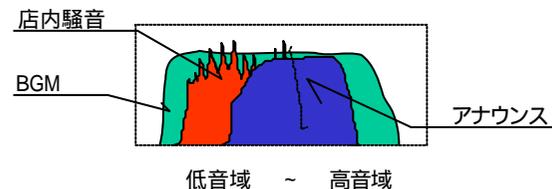
音の「交通整理」をして、ボリュームを上げずにBGMとアナウンスが 聴こえるサウンドシステムを！



店内騒音 (左図・赤) が大きいからといってスピーカーの音量 (通常システム音域・同白) をむやみに上げて「音の洪水」になるだけです。

この場合、店内騒音と重ならない低音・高音域 (下図・緑と青) を使うことで、やみくもにボリュームを上げなくても聴こえるBGM・アナウンスが可能です。また、システム全体の音量を抑えられるということはスタッフ間の連絡無線もよく聞こえるようになる...等、お客様へのサービス、顧客満足度の向上につながります。

具体的にはイコライザー (音色調整器) とサブウーハー (低音再生用スピーカー) を一般的なシステムに加えてシステム構築し、施工・設置後に音響調整を施します。



イコライザー (上) とサブウーハー (右)

中規模システム (8シマ程度)

